

# Pengenalan Dasar Multimedia Bagi Pelayan Pemuda Gereja POUK Ichthus BDP

Muhammad Rusli<sup>1)</sup>, Ridha Sefina S. <sup>2)</sup>, Cornelius Bagas Wicaksono<sup>3)</sup>, Joel Reinhard Bagenda<sup>4)</sup>

<sup>1)</sup> Sistem Informasi, Intitut Teknologi dan Bisnis Kalbis

Jalan Pulomas Selatan KAV 22, Jakarta 13210

<sup>1)Email:</sup> muhammad.rusli@kalbis.ac.id

<sup>2)ridha.samosir@kalbis.ac.id</sup>

<sup>3,4)</sup> Ilmu Komunikasi, Intitut Teknologi dan Bisnis Kalbis

Jalan Pulomas Selatan KAV 22, Jakarta 13210

<sup>3)Email:</sup> corneliusbagaswicaksono@gmail.com

<sup>4)Email:</sup> 2018103809@student.kalbis.ac.id

**Abstract:** Pada masa masa pandemic seperti ini, sangat sulit bagi umat beragama untuk melaksanakan ibadah dengan baik dan nyaman, apalagi dengan di batasinya kerumunan demi memutus mata rantai penyebaran virus covid-19. maka dari itu saya dan tim mencari sebuah gereja yang sekiranya membutuhkan tenaga di bidang multimedia untuk membantu berjalannya ibadah secara online. Gereja ini yang sedang membutuhkan tenaga untuk bagian multimedia. Gereja POUK Ichthus BDP berdiri semenjak tahun 1999, di bawah naungan PGI dan Oikoumene Gereja ini berdiri, kepengurusan pun disusun dan di bentuk Bersama sama melalui pemilihan yang di lakukan oleh jemaat, seperti Pendeta yang memimpin, Senior Pastor, ketua majelis dan anggota majelis, semuanya di pilih oleh jemaat sendiri

**Keywords:** gereja, mitra, multimedia, Pelatihan

**Abstrak:** During a pandemic like this, it is tough for religious people to carry out worship comfortably and adequately, mainly when the crowd is limited to breaking the chain of the spread of the covid-19 virus. Therefore, my team and I are looking for a church that needs personnel in the multimedia field to help run online worship. This church is currently in need of personnel for the multimedia section. POUK Ichthus BDP Church was founded in 1999 under PGI and Oikoumene. This church was established, the management was compiled and formed together through elections made by the congregation, such as the leading Pastor, Senior Pastor, chairman of the board and members of the assembly, all of them chosen by the church itself.

**Kata kunci:** church, multimedia, partners, training

## I. PENDAHULUAN

Pada masa masa pandemic seperti ini, sangat sulit bagi umat beragama untuk melaksanakan ibadah dengan baik dan nyaman, apalagi dengan di batasinya kerumunan demi memutus mata rantai penyebaran virus covid-19. maka dari itu saya dan tim mencari sebuah gereja yang sekiranya membutuhkan tenaga di bidang multimedia untuk membantu berjalannya ibadah secara online. Tempat Pengabdian kepada masyarakat di gereja yang berlokasi di Jalan Dirgantara raya ujung.no.1, RT.003/RW.008,

Jatisari, Kec. Jatiasih, Kota Bekasi, Jawa Barat 17426 Yang sedang membutuhkan tenaga untuk bagian multimedia.

Gereja POUK ICHTHUS BDP berdiri semenjak tahun 1999, di bawah naungan PGI dan OIKOUMENE Gereja ini berdiri, kepengurusan pun disusun dan di bentuk Bersama sama melalui pemilihan yang di lakukan oleh jemaat, seperti Pendeta yang memimpin, Senior Pastor, ketua majelis dan anggota majelis, semuanya di pilih oleh jemaat sendiri. Visi yang dimiliki oleh Gereja POUK ICHTHUS BDP adalah: 1).

Memerintah bersama Yesus; 2). Suami, Istri, dan anak bersatu dalam doa; 3). Membangun mezbah Tuhan; dan 4) Menghadirkan Kerajaan Allah di mana pun Tuhan menempatkan kita. (BDP, 2021). Lokasi Gereja dapat dilihat pada Gambar 1.



Gambar 1. Gereja POUK ICHTHUS BDP

Multimedia interaktif adalah kombinasi dari dua atau lebih media (audio, teks, grafik, gambar, animasi, dan video) yang oleh pengguna dimanipulasi untuk mengendalikan perintah dan atau perilaku alami dari suatu presentasi (Media presentasi pada umumnya tidak dilengkapi dengan alat pengontrol yang dilakukan oleh pengguna. Presentasi berjalan sekuensial sebagai garis lurus sehingga disebut multimedia linier. Contohnya yaitu program TV dan film. Tetapi jika menggunakan satu komputer untuk satu orang, maka diperlukan control keyboard, mouse atau alat input lainnya. Hal ini disebut dengan multimedia interaktif (Sutopo, 2003).

Pengabdian kepada masyarakat merupakan pelaksanaan pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya langsung pada masyarakat secara kelembagaan melalui metodologi ilmiah sebagai penyebaran Tri Dharma Perguruan Tinggi serta tanggung jawab yang luhur dalam usaha mengembangkan kemampuan masyarakat, sehingga dapat mempercepat laju pertumbuhan tercapainya tujuan pembangunan nasional. (Pasundan, 2021)

Sarana komunikasi yang dilakukan antara tim PKM Institut Teknologi dan Bisnis kalbis adalah dengan zoom meeting, handphone, dan pesan Whatsapp. Serta melakukan beberapa kali

pertemuan tatap muka untuk melatih Teknik editing dan kamera

## II. METODE PELAKSANAAN

Metode yang kami gunakan dalam melaksanakan kegiatan PKM ini melalui aplikasi zoom dan melakukan pertemuan secara online, karena keterbatasan bertemu tatap muka yang disebabkan oleh masa pandemic covid 19, kegiatan dilakukan pada tanggal 09 oktober 2020 – 16 Oktober 2020. Waktu yang efektif dalam melaksanakan PKM bagi para pelayan muda adalah setiap hari tetapi ketika mereka selesai kuliah online, sekitar pukul 15.00

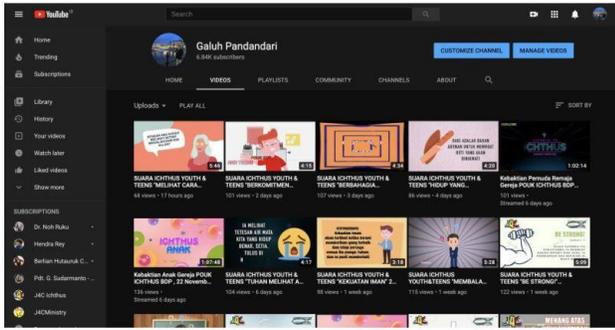
Pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat dilaksanakan secara online, seperti pada Gambar 1 adalah kegiatan observasi yang dilakukan secara virtual karena masa pandemi Covid - 19, Gambar 2 peserta pelatihan yang diikuti oleh mahasiswa Institut Teknologi dan bisnis kalbis, jemaat gereja, dan pengurus gereja, Gambar 3 materi pelatihan yang disampaikan oleh mahasiswa Institut Teknologi dan bisnis kalbis. (Rusli & SUtupo, 2017)



Gambar 1. Observasi dengan online



Gambar 2. Peserta kegiatan PKM



Gambar 3. Materi pelaksanaan PKM

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Kegiatan pelatihan yang akan dilaksanakan bulan Oktober 2020 sebagai berikut: 1). Perencanaan kegiatan PKM. Perencanaan PKM diawali dengan pertemuan via zoom dengan Dosen mata kuliah kalbis care pada hari Sabtu, 27 September 2020: 2). Observasi dan Koordinasi tim PKM ke Gereja POUK ICHTHUS BDP via WhatsApp: Perkenalan kegiatan PKM Prodi Ilmu Komunikasi oleh tim PKM kepada mitra; Pengenalan profil pengurus Gereja POUK ICHTHUS BDP; Koordinasi tema pelatihan yang dibutuhkan oleh mitra; dan Koordinasi waktu dan tempat pelaksanaan kegiatan PKM; Penentuan program dan tema PKM; Pembuatan proposal PKM “Pengenalan Dasar Multimedia bagi pelayan pemuda Gereja POUK ICHTHUS BDP” tanggal 29 September 2020 pukul 08.00 – 17.00 oleh tim PKM; Pembuatan materi pelatihan PKM “Pengenalan Dasar Multimedia bagi pelayan pemuda Gereja POUK ICHTHUS BDP” tanggal 08 Oktober 2020 pukul 08.00 – 17.00 oleh tim PKM; dan Kegiatan pelatihan direncanakan selama tujuh hari yaitu tanggal 09 Oktober 2020 sampai 16 Oktober 2020 pukul 15.00 – 20.00 WIB, melalui aplikasi Google Meet (Online) (2 hari melakukan via online) dan (5 hari bertatap muka)

Kegiatan PKM di Gereja POUK ICHTHUS BDP akan dilanjutkan sesuai dengan waktu yang disepakati antara Mitra dengan tim PKM dari Program Studi Ilmu Komunikasi. Kegiatan ini akan dilanjutkan sesuai dengan kesepakatan antara mitra dan anggota PKM

Peran serta mitra yaitu Para pelayan pemuda Gereja POUK ICHTHUS BDP dalam menjalani kegiatan ini adalah menyiapkan peralatan yang dibutuhkan selama PKM seperti kamera, computer dan aplikasi editing dan peranan kami sebagai pelaksana PKM yaitu: Penyampaian materi pengenalan dasar Multimedia (Teknik Editing dan Penggunaan Kamera); dan Sekitar 6 peserta yang ikut serta dalam kegiatan PKM ini yang berisikan Pelayan Pemuda

Peran/tugas mitra dalam kegiatan PKM ini adalah sebagai berikut: 1). Menyediakan peralatan yang dibutuhkan; dan Menghadiri seluruh rangkaian kegiatan PKM, mulai dari pembukaan, pelatihan sampai penutupan kegiatan.

### IV. SIMPULAN

Pelatihan yang diberikan kepada Para Pelayan pemuda Gereja POUK ICHTHUS BDP untuk menunjang kegiatan gereja selama adanya pandemic covid 19. Agar gereja ini dapat melaksanakan kegiatan secara online dengan lancar

### V. DAFTAR RUJUKAN

- BDP, G. P. (2021, 3 23). *Sejarah Gereja POUK ICHTHUS BDP*. Retrieved from <http://jmcleanoloan.blogspot.com/2012/03/sejarah-gereja-pouk-ichthus-bdp.html>
- Pasundan, F. E. (2021, 3 27). *Pengabdian Pada Masyarakat*. Retrieved from [https://feb.unpas.ac.id/fe\\_app/index.php?TF4HWFNTSlouNTFsJyorKicnZS0pEj4\\_PXc8PmkFMzk\\_ODg\\_NTwwfzAABgJEKAcUEQgYCgcMGg](https://feb.unpas.ac.id/fe_app/index.php?TF4HWFNTSlouNTFsJyorKicnZS0pEj4_PXc8PmkFMzk_ODg_NTwwfzAABgJEKAcUEQgYCgcMGg)
- Rusli, M., & Sutopo, H. (2017). Implementation of multimedia based graph coloring learning model. *Journal of Theoretical and Applied Information Technology*, 4.
- Sutopo, A. H. (2003). *Multimedia interaktif dengan flash*. Yogyakarta: Graha Ilmu.