

# Pengembangan Aplikasi *E-Recruitment* Berbasis *Website* Studi Kasus PT Mitra Moderen Marketama

Rafi Rizq Ramadhan<sup>1)</sup>, Harya Bima Dirgantara<sup>2)</sup>

<sup>1,2)</sup> Informatika, Fakultas Ilmu Komputer dan Desain, Universitas Kalbis  
Jalan Pulomas Selatan Kav. 22, Jakarta 13210  
Email: rafi.rizq.rafi@gmail.com  
Email: harya.dirgantara@kalbis.ac.id

**Abstract:** The goal of this research is to develop a web-based recruitment application to address challenges in the employee recruitment process, which involves a large number of applicants and limited time. This application is designed to simplify and expedite the entire recruitment process through the use of a web-based platform. The method applied in the development of this application is the Rational Unified Process (RUP). The application is tested using black box testing and user acceptance test methods. The results of this research include a web-based recruitment system developed using the Rational Unified Process method.

**Keywords:** Website, recruitment, Rational Unified Process, Black Box, User Acceptance

**Abstrak:** Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi rekrutmen berbasis web guna mengatasi tantangan dalam proses perekrutan karyawan yang melibatkan banyak pelamar dan waktu yang terbatas. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah dan mempercepat seluruh proses rekrutmen melalui penggunaan platform berbasis web. Metode yang diterapkan dalam pengembangan aplikasi ini adalah Rational Unified Process (RUP). Uji coba aplikasi dilakukan dengan metode black box testing dan user acceptance test. Hasil penelitian ini mencakup sistem rekrutmen berbasis web yang dikembangkan menggunakan metode Rational Unified Process.

**Kata Kunci:** Situs web, Rekrutmen, Rational Unified Process, Black Box, User Acceptance

## I. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi padazaman sekarang ini telah maju dan berkembang sangat pesat. Peran teknologi sangat berpengaruh pada beberapa aspek contohnya aspek pekerjaan, dimana informasi yang dibutuhkan mengenai pekerjaan dapat didapat dengan sangat cepat. Oleh karena itu pemanfaatan teknologi yang dilakukan oleh salah satu instansi dapat dicontoh oleh instansi lain[1].

Dalam suatu instansi sangat diperlukan kecepatan dan ketepatan dalam proses perekrutannya. Untuk meningkatkan kinerja suatu instansi agar tercapai tujuan-tujuan dari instansi tersebut. Instansi membutuhkan pelamar yang memiliki keterampilan yang sesuai dengan kebutuhan, agar kedepannya

pekerjaan yang akan dilakukan oleh pelamar menjadi lebih efektif dan efisien. E-recruitment merupakan salah satu teknologi yang dapat digunakan untuk menarik antusiasme karyawan yang memiliki potensi untuk bergabung pada institusi[2].

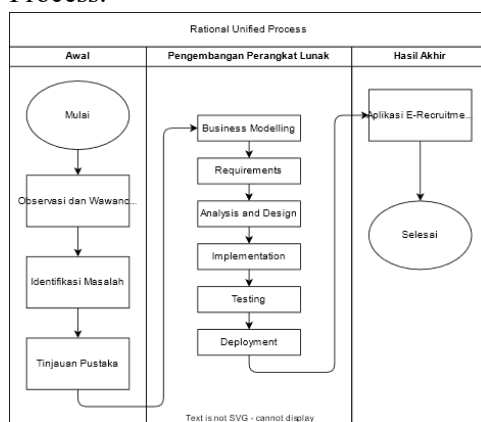
Sistem berbasis web ini secara tidak langsung merupakan sarana dan prasarana komputerisasi yang sudah dilengkapi dengan fitur-fitur pendukung yang sudah dibuat sedemikian rupa sesuai dengan kebutuhan suatu institusi yang bertujuan untuk mempercepat, mempermudah dan mengakuratkan kalkulasi data yang sudah diolah[3].

## II. METODE PENELITIAN

RUP (Rational Unified Process) adalah metodologi pengembangan

perangkat lunak berbasis model yang terstruktur, membantu manajemen proyek, desain, dan pengembangan. Jurnal menggambarkan RUP memecah siklus pengembangan menjadi fase-fase dengan aktivitas tertentu. Metodologi ini berfokus pada penggunaan model perangkat lunak untuk merencanakan, merancang, dan menguji sistem, serta menekankan manajemen risiko.

Gambar 1 merupakan penjelasan tahapan dari metode Rational Unified Process.



Gambar 1 Metode Penelitian

Pada tahap ini, peneliti mencari informasi melalui wawancara langsung terhadap CEO PT. Mitra Moderen Marketama mengenai sistem yang digunakan saat ini beserta kelebihan dan kekurangan dari sistem saat ini.

Pada tahap ini, peneliti akan mengumpulkan literatur sebagai penunjang dan sumber ide. Materi literatur dapat berupa buku, artikel ilmiah, atau dokumentasi online yang berasal dari sumber yang dapat dipercaya di internet.

Pada tahap ini, dikembangkan aplikasi yang telah ditentukan. Metode pengembangan terpilih adalah Rational Unified Process, karena peneliti menganggap metode ini sesuai dengan kebutuhan peneliti.

Pada tahap ini, peneliti memanfaatkan Unified Modeling Language (UML) untuk melakukan pemodelan objek. Penggunaan UML bertujuan untuk menyederhanakan

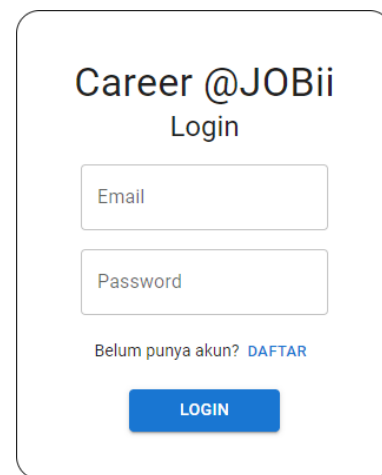
proses pengembangan aplikasi dan mempermudah pemetaan kebutuhan calon pengguna secara singkat dan mudah dipahami.

Tahap akhir, peneliti melakukan evaluasi hasil pengembangan aplikasi dengan memberikan kuesioner yang akan diisi oleh CEO dari PT. Mitra Moderen Marketama. Evaluasi ini dilakukan agar peneliti mengetahui kelayakan aplikasi untuk digunakan sebagai pengganti dari sistem sebelumnya.

### III. HASIL DAN PEMBAHASAN

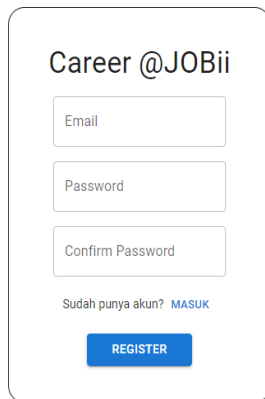
Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi web pengelolaan data pelamar dan sistem e-recruitment. Aplikasi ini akan digunakan oleh 2 jenis user di antaranya user admin dan user pelamar.

#### 1. Halaman login pelamar



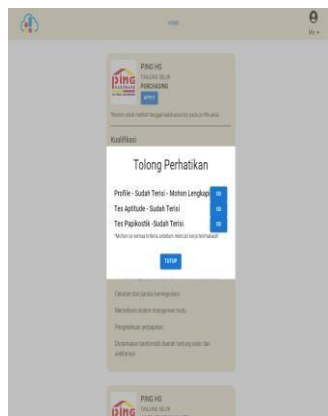
Gambar 2 Tampilan Halaman Login

Pada Gambar 2 merupakan hasil dari tampilan form login untuk para pelamar kerja. Apabila pelamar belum mempunyai akun dapat melakukan proses registrasi seperti Gambar 3.



Gambar 3 Tampilan Halaman Registrasi

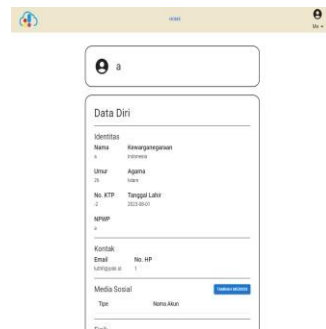
## 2. Halaman Utama Aplikasi



Gambar 4 Tampilan Halaman Utama

Gambar 4 menunjukkan tampilan utama aplikasi pelamar. terdapat pop-up notifikasi untuk para pelamar kerja agar mengisi informasi pribadi sebagai profil akun lalu mengisi Tes Aptitude dan Tes Papikostik, Lalu kemudian pelamar bisa melanjutkan tahap berikutnya untuk mencari lowongan pekerjaan sesuai bidangnya pelamar, membaca petunjuk ketentuan dan kualifikasi syarat melamar kerja serta memilih atau apply pilihan bidang pekerjaan tersebut.

## 3. Halaman Profile Pelamar



Gambar 5 Tampilan Halaman Profile

Gambar 5 Merupakan tampilan menu profil pelamar yang berisikan detail informasi pribadi pelamar sebagai syarat ketentuan kelengkapan informasi pelamar pekerjaan agar dapat memenuhi syarat bergabungnya pelamar pekerjaan dengan penyedia layanan informasi pekerjaan atau portal rekrutmen.

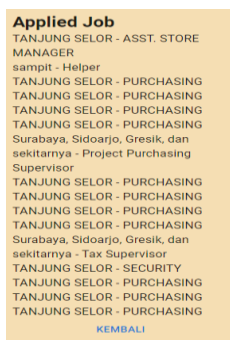
## 4. Halaman Tes Pelamar



Gambar 6 Tampilan Halaman Tes

Gambar 6 Merupakan tampilan menu tes, Pelamar diinstruksikan mengisi pilihan jawaban yang disesuaikan dengan kepribadian asli pelamar untuk mendapatkan hasil yang sesuai antara hasil yang mendekati dari kepribadian dengan bidang pekerjaan yang mereka pilih.

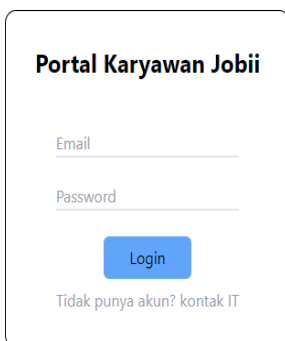
## 5. Halaman Applied Job



Gambar 7 Tampilan Halaman Applied Job

Gambar 7 Merupakan tampilan menu applied job, Apabila pelamar sudah memilih bagian bidang pekerjaan yang akan dilamar, Maka pelamar menekan button apply bertujuan agar pelamar sudah mengikuti ketentuan dan memilih salah satu bidang pekerjaan yang akan dilamar kemudian bukti bahwa pelamar berhasil mengajukan lamaran dapat dilihat pada bagian Applied Job.

### 6. Halaman Login Admin



Gambar 8 Tampilan Halaman Login Admin

Gambar 8 merupakan tampilan login admin merupakan tampilan awal untuk admin melakukan akses masuk sebelum mengelola seluruh data informasi pelamar.

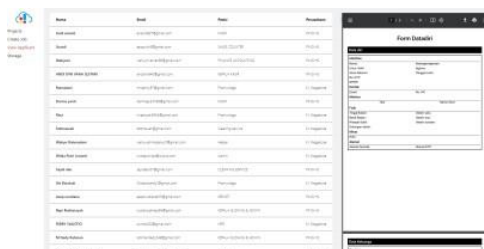
### 7. Halaman Create Job



Gambar 9 Tampilan Halaman Create Job

Gambar 9 Merupakan tampilan create job yang dilakukan oleh admin untuk membuat lowongan kerja baru berdasarkan klasifikasi dari bidang pekerjaan yang berbeda.

### 8. Halaman View Applicant



Gambar 10 Tampilan Halaman View Applicant

Gambar 10 Merupakan tampilan view applicant yang menampilkan daftar informasi data lengkap para pelamar kerja atau biodata diri pelamar, tampilan tersebut dapat dicetak, dihapus dan ditampilkan dalam bentuk PDF.

Dalam penelitian ini peneliti melakukan beberapa proses pengujian yaitu antara lain *black box testing* dan *user acceptance test*. Masing-masing pengujian dilakukan pada saat proses pengembangan aplikasi selesai dilakukan.

Pengujian *black box* dilaksanakan dengan menggunakan serangkaian skenario pengujian dan indikator keberhasilan, terdapat satu kegagalan pada fitur *timer* dimana waktu tidak berjalan dengan baik. Pengujian *user acceptance test* atau UAT dilakukan dengan memberikan pertanyaan terbuka kepada user terhadap pengalaman dalam menggunakan aplikasi. Pengujian UAT mendapat respon positif dari masing-masing pertanyaan. **SIMPULAN**

Pada bagian simpulan ini menjelaskan secara singkat mengenai hasil yang di dapat pada penelitian ini secara menyeluruh. Berikut merupakan kesimpulan pada penelitian yang dilakukan dan pengujian terhadap aplikasi rekrutmen karyawan berbasis *website* :

1. Pengujian *black box*, semua fitur aplikasi rekrutmen karyawan terhadap *user* admin berjalan dengan baik, sedangkan fitur pada bagian *user* pelamar terdapat satu *error* pada fitur *timer* yang ada pada saat proses pengerjaan tes terdapat error dimana hitungan *timer* tidak berjalan dengan sempurna.
2. Pada tahap *user acceptance test*, berdasarkan jawaban yang sudah diberikan oleh *user client*, pengujian *user acceptance test* dapat dinilai cukup dikarenakan fitur-fitur yang ada sudah sesuai dengan keinginan *user*.
3. Pada penelitian ini terdapat kesulitan yang didapat yaitu saat proses pengembangan program saat pembuatan aplikasi yang berhubungan dengan sistematis penilaian jawaban dari hasil soal *psychotest*, dikarenakan tidak ada hasil konkrit yang dapat dilakukan program dibandingkan sistematis penilaian yang dilakukan oleh *HRD* pada saat proses perekrutan tradisional.

## DAFTAR RUJUKAN

- [1] R. Hussalam, Y. Ery Kurniawati, F. Ilmu Komputer dan Desain, and I. Teknologi dan Bisnis Kalbis Jalan Pulomas Selatan Kav, "Pengembangan Aplikasi Pelatihan dan Sertifikasi Pegawai pada Pusklat PT. Bank X berbasis Web."
- [2] C. Rizal, Supiyandi, and D. Sanjaya, "Perancangan Sistem Informasi Perekrutan Karyawan Berbasis Web (Studi Kasus PT. Transdata Satkomindo Medan)," *Jurnal Manajemen Sistem Informasi (JMASIF)*, vol. 1, no. 1, pp. 1–11, Apr. 2022, doi: 10.35870/jmasif.v1i1.28.
- [3] Y. Wahyudin and D. N. Rahayu, "Analisis Metode Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Website: A Literatur Review," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 3, pp. 26–40, Oct. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i3.74.