

Aplikasi Penilaian Kinerja Dosen pada Proses Belajar Mengajar Berbasis Web: Studi Pada STTI NIIT

HM. Anwar¹⁾, Ari Santoso²⁾

Sekolah Tinggi Teknologi Informasi NIIT
Jalan Asem Dua No. 22, Cipete, Jakarta Selatan 12410

¹⁾Email: diskan01@yahoo.com

²⁾ Email: diskan01@yahoo.com

Abstract: This article writes about making a lecturer performance questionnaire application which is made to make it easier to convey the aspirations of students to the maximum with access that can be done anywhere. Apart from being used as a means of aspiration for students, this application is also useful for monitoring lecturer performance, lecture material, and managing relevant data for admins. This application consists of one page for the user and one page for the admin. The user page only has questionnaire questions, while the admin page can manipulate data such as changing, adding, and deleting questions. On the admin page there is also a menu to view graphs and questionnaire results from users. The results of this application are very useful for improving the performance of the teaching and learning process at the STTI NIIT, Jakarta.

Keywords: Web application, lecturer performance, Php, Mysql.

Abstrak: Artikel ini menulis tentang pembuatan aplikasi kuesioner kinerja dosen yang dibuat untuk memudahkan penyampaian aspirasi dari mahasiswa secara maksimal dengan akses yang bisa dilakukan dimana saja. Selain digunakan sebagai sarana aspirasi bagi mahasiswa, aplikasi ini juga berguna memantau kinerja dosen, materi kuliah, dan mengelola data yang bersangkutan bagi admin. Aplikasi ini terdiri dari satu halaman untuk user dan satu halaman untuk admin. Halaman user hanya terdapat pertanyaan kuesioner, sedangkan di halaman admin dapat melakukan manipulasi data seperti ubah, tambah dan hapus pertanyaan. Di halaman admin juga terdapat menu untuk melihat grafik dan hasil kuesioner dari user. Hasil dari aplikasi ini sangat bermanfaat bagi peningkatan kinerja proses belajar mengajar di STTI NIIT.

Kata Kunci: Penerapan Web, kinerja dosen, Php, Mysql.

I. PENDAHULUAN

Seiring dengan berkembangnya teknologi dalam bidang komputer dan programming maka teknologi dalam dunia internet pun ikut berkembang dengan pesat. Dari dunia internet dapat diperoleh baik informasi dari dalam negeri maupun luar negeri, informasi tersebut dapat di akses melalui situs-situs yang tersedia. Situs web (*web site*) awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink, yang memudahkan bersilancar (Arizona, 2017). Menurut Sebok, Vermat, dan tim

(2018) situs web adalah kumpulan halaman yang saling terhubung yang di dalamnya terdapat beberapa item seperti dokumen dan gambar yang tersimpan di dalam web server. Web app adalah sebuah aplikasi yang berada dalam web server yang bisa user akses melalui browser. Web app biasanya menampilkan data user dan informasi dari server. Web cepat sekali populer di lingkungan pengguna internet, karena memberikan kemudahan pada pengguna internet untuk melakukan penelusuran, penjelajahan, dan pencarian informasi (Prayitno et al., 2015). Internet menjadi sarana yang sangat populer saat ini karena internet menyediakan berbagai informasi yang tidak terbatas.

Web informasi untuk lembaga pendidikan digunakan sebagai sarana informasi tentang lembaga pendidikan tersebut. Juga dapat digunakan sebagai sarana memperkenalkan kegiatan-kegiatannya. Web untuk lembaga ini juga dapat digunakan untuk ajang promosi kegiatan-kegiatan yang akan diselenggarakan lembaga terkait.

Keberadaan web informasi tersebut mempermudah masyarakat untuk mencari informasi khususnya bagi para dosen tersebut yang sangat sibuk dalam pekerjaan sehari-hari sehingga sangat sulit untuk meluangkan waktu mencari-cari informasi tentang lembaga-lembaga yang ingin para dosen tersebut ketahui.

Dalam sistem pengajaran di STTI NIIT, terdapat banyak dosen yang berpengalaman luas dalam bidang pengajaran. Dosen-dosen tersebut mengajar di dalam bidang yang memang para dosen tersebut ahli di bidangnya. Jumlah dosen-dosen tersebut terdapat 20 dosen tetap dan puluhan tenaga pengajar transaksional yang mengajar di STTI NIIT. Di antara para dosen tersebut tidak hanya mengajar di STTI NIIT saja tetapi mengajar pula di Perguruan tinggi lainnya. Dalam kondisi seperti itu ditemukan beberapa kendala dalam operasional pendidikan di STTI NIIT. Kendala pertama yang terjadi adalah masalah waktu, di mana para dosen tersebut bisa saja datang terlambat karena masalah transportasi di Jakarta. Kendala kedua adalah karena para dosen tersebut mengajar di Perguruan tinggi lain mengakibatkan konsentrasi para dosen bercabang, ini disebabkan karena penyampaian materi yang tidak optimal. Dengan beberapa kendala tersebut menyebabkan kinerja para dosen menurun. Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis mencoba membuat suatu aplikasi website yang dapat memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memberikan dan menyampaikan pendapat mereka terhadap kinerja dosen dari STTI NIIT (STTI NIIT) melalui aplikasi ini dengan tujuan untuk memberikan gambaran tentang cara membangun dan menerapkan Aplikasi Kuesioner di STTI NIIT (STTI NIIT) menggunakan PHP dan database MySQL. Sehingga dapat memudahkan dan memperlancar penyampaian pendapat dari mahasiswa atau kegiatan yang telah dilakukan Perguruan tinggi ini.

II. METODE PENELITIAN

Menurut Ardhana (2012:3) “Web adalah salah satu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui (internet)”. Menurut Risnandar,dkk (2013:12) ”Web adalah salah satu fitur dari internet di samping fitur-fitur lain seperti e-mail, remote (SSH), dan ftp” Berdasarkan uraian diatas dapat disimpulkan web sebagai salah satu fitur dari internet dan layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink (tautan), yang memudahkan surfer (sebutan pemakai komputer yang melakukan browsing atau penelusuran informasi melalui (internet) . Website Menurut Yuhefizar (2013:2) “Website adalah keseluruhan halaman- halaman web yang terdapat dalam sebuah domain yang mengandung informasi. Sebuah website biasanya dibangun atas banyak halaman web yang saling berhubungan. Hubungan antara satu halaman web dengan halaman web yang lainnya disebut dengan hyperlink, sedangkan teks yang dijadikan media penghubung disebut hypertext”. Menurut Hikmah, dkk (2015:1) “Website atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan/atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman”. Berdasarkan pengertian para ahli diatas dapat disimpulkan bahwa website adalah kumpulan dari keseluruhan halaman-halaman web yang berisi sebuah data atau informasi baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman. Menurut Supono & Putratama (2018) mengemukakan bahwa “PHP (PHP: *hypertext preprocessor*) adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk menterjemahkan basis kode program menjadi kode mesin yang dapat dimengerti oleh komputer yang bersifat *server-side* yang ditambahkan ke HTML”.

PHP menurut Anhar (2010 : 3) adalah bahasa pemrograman web server-side yang bersifat open

source, PHP juga merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server (server side HTML embedded script). PHP juga merupakan script yang digunakan untuk membuat halaman website yang sangat dinamis, dinamis berarti halaman tampilan yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh client. PHP pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf seorang pemrogram C yang handal dari greenland Denmark di tahun 1995, PHP diberi nama FI (Form Interpreted) yang digunakan untuk mengelola form dari web. Pada perkembangannya, kode-kode yang digunakan dirilis untuk umum sehingga mulai banyak dikembangkan oleh programmer diseluruh dunia. Tahun 1997 PHP dirilis dengan versi 2.0, pada versi ini sudah terintegrasi dengan bahasa pemrograman C dan sudah dilengkapi dengan modul sehingga kualitas kerja PHP lebih meningkat secara signifikan. Ditahun yang sama sebuah perusahaan program bernama Zend merilis ulang PHP versi ini dengan lebih baik, bersih dan cepat. Seiring berkembangnya jaman ditahun 1994 PHP versi 4.0 mulai dirilis dan versi ini paling banyak digunakan pada awal abad 21 karena PHP versi ini sudah mampu membangun web komplek dengan stabilitas kecepatan yang tinggi. Ditahun 2004 perusahaan program Zend merilis PHP lagi dengan versi terbarunya 5.0 yang inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek kedalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman kearah paradigma berorientasi objek. Bahasa program PHP sering digunakan karena PHP adalah bahasa open source yang memiliki kesederhanaan dan memiliki beberapa fitur built-in yang berfungsi untuk menangani kebutuhan standart dalam pembuatan aplikasi web. PHP juga merupakan bahasa script yang paling mudah dipahami karena memiliki beberapa referensi. PHP juga dapat digunakan untuk berbagai sistem operasi antara lain : Unix, Macintosh serta windows. PHP dapat dijalankan secara runtime melalui console serta dapat menjalankan perintah-perintah system. Open source disini memiliki arti code-code PHP terbuka untuk umum dan tidak berbayar atas pembelian dari license. Web server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana-mana, mulai dari Apache, IIS, Lighttpd hingga Xitami dengan

konfigurasi yang relatif mudah. Selain itu PHP juga dilengkapi dengan berbagai macam pendukung lain seperti support langsung keberbagai macam database yang populer seperti Oracle, MySQL dan lain-lain. Menurut (Agustini, 2017) "MySQL adalah multiuser database yang menggunakan bahasa structured query language (SQL). MySQL merupakan software yang tergolong sebagai DBMS (*Database Management System*) yang bersifat *open source*". Sedangkan Sibero (2013:97) menyatakan bahwa: "MySQL atau dibaca "My Sekuel" dengan adalah suatu RDBMS (Relational Database Management System) yaitu aplikasi sistem yang menjalankan fungsi pengolahan data". Menurut Hidayatullah dan Jauhari (2015:180) "MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah banyak oleh para pemrogram aplikasi web. Contoh DBMS lainnya adalah : PostgreSQL (freeware), SQL Server, MS Access dari Microsoft, DB2 dari IBM, Oracle dan Oracle Corp, Dbase, FoxPro, dsb". Berdasarkan penjelasan diatas dapat disimpulkan bahwa MySQL adalah aplikasi DBMS yang menjalankan fungsi pengolahan data untuk membangun sebuah aplikasi web. 2. Structure Query Language (SQL) Menurut Priyadi (2014:82) "SQL adalah suatu aplikasi komputer yang merujuk pada konsep Relational Database Management Systems (RDBMS), terdapat suatu struktur bahasa yang sudah standar untuk membangun basis datanya". Menurut Prasetio (2012:182) "SQL (dibaca "ess-que-el") merupakan kependekkan dari Structured Query Language. SQL digunakan untuk berkomunikasi dengan sebuah Database. Sesuai ANSI, SQL merupakan bahasa standar untuk sistem manajemen database relasional". Dapat disimpulkan bahwa SQL (Structured Query Language) merupakan struktur bahasa yang digunakan untuk membangun basis data dan digunakan untuk berkomunikasi dengan database.

Observasi

Observasi dilakukan dengan mengumpulkan informasi-informasi mengenai STTI NIIT yang diperoleh melalui buku-buku maupun internet.

Wawancara

Wawancara ini dilakukan untuk mengetahui seberapa besar para mahasiswa mengenal dan mengetahui dosen-dosen yang ada di STTI NIIT.

Studi Pustaka

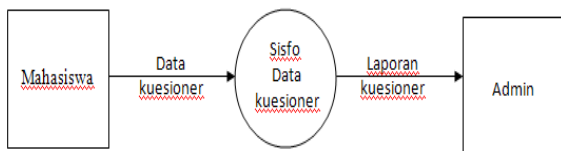
Studi pustaka dilakukan dengan mengumpulkan data yang berkaitan dengan penulisan ini, baik yang diperoleh dari buku-buku, internet maupun studi lapangan yang dilakukan

Perancangan Sistem

Untuk membuat suatu website dibutuhkan basis data sebagai penyimpanan tempat data-data yang dimiliki dengan website itu sendiri. Disini penulis akan membuat rancangan basis data yang terdiri dari Diagram Konteks, DFD (Diagram Flow Data), ERD (Entity Relationship Data), Relasi Tabel dan Struktur Basis Data

Diagram Konteks

Diagram konteks berisi gambaran umum (secara garis besar) sistem yang akan dibuat. Secara kalimat, dapat dikatakan bahwa diagram konteks ini berisi “siapa saja yang memberi data (dan data apa saja) ke sistem, serta kepada siapa saja informasi (dan informasi apa saja) yang harus dihasilkan sistem.” Jadi, yang dibutuhkan adalah (1) **Siapa saja pihak yang akan memberikan data ke sistem,** (2) **Data apa saja yang diberikannya ke sistem,** (3) **kepada siapa sistem harus memberi informasi atau laporan,** dan (4) **apa saja isi/ jenis laporan yang harus dihasilkan sistem.** Kata “Siapa” di atas dilambangkan dengan kotak persegi (disebut dengan terminator), dan kata “apa” di atas dilambangkan dengan aliran data (disebut dengan data flow), dan kata “sistem” dilambangkan dengan lingkaran (disebut dengan process).



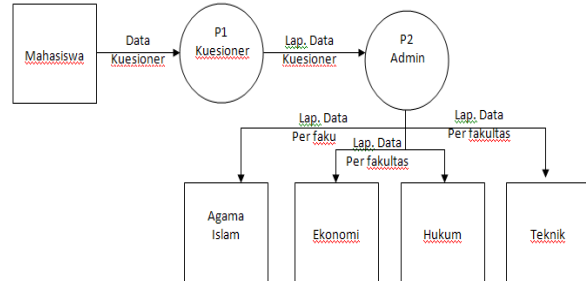
Gambar 1. Diagram Konteks

DFD (Diagram Flow Data)

DFD adalah suatu alat Bantu permodelan sistem yang sangat umum dipergunakan. DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telepon, surat dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan.

penulis dengan cara mencari informasi-informasi mengenai STTI NIIT.

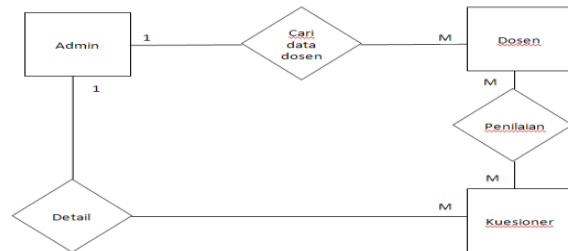
III. HASIL DAN PEMBAHASAN



Gambar 2. DFD (Diagram Flow Data)

ERD (Entity Relationship Diagram)

Pada bentuk ERD ini diagram yang dibuat akan mengilustrasikan komponen-komponen data yang saling berhubungan. Dengan ERD ini penulis dapat membuat sebuah *relational condition* atau hubungan antar entitas dimana pada tahap selanjutnya dapat diimplementasikan ke dalam bentuk tabel relasi.



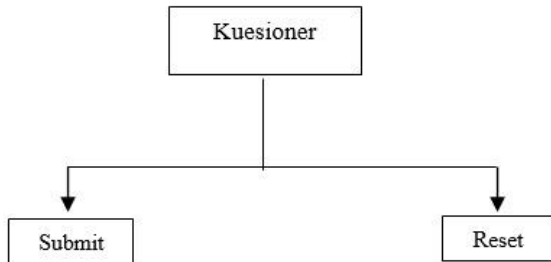
Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

Struktur Navigasi

Navigasi termasuk struktur terpenting dalam pembuatan suatu website. Navigasi merupakan rancangan hubungan dan rantai kerja dari beberapa area yang berbeda dan dapat membantu mengorganisasikan seluruh elemen web. Navigasi juga memberikan kemudahan dalam menganalisa keinteraktifan seluruh objek dalam web dan bagaimana pengaruh keinteraktifannya terhadap pengguna. Pada Aplikasi Kuesioner Kinerja Dosen ini, struktur navigasi yang digunakan adalah struktur navigasi hirarki dimana struktur hirarki (bercabang) merupakan suatu struktur yang mengandalkan percabangan untuk menampilkan data

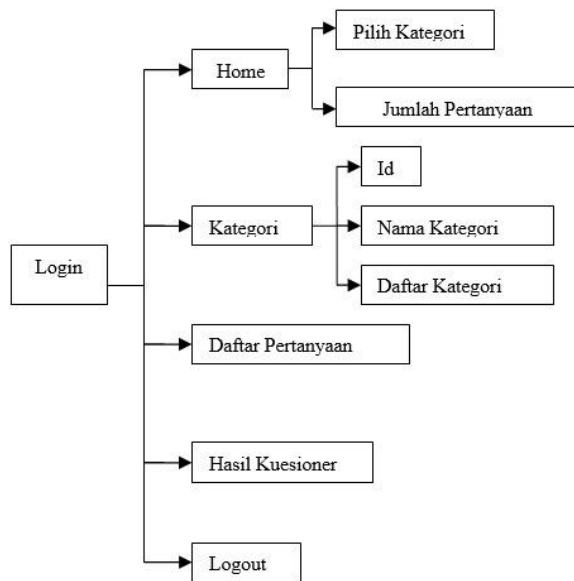
berdasarkan kriteria tertentu. Gambar struktur navigasinya sebagai berikut:

1. Halaman Kuesioner



Gambar 4. Rangkaian Struktur Navigasi Kuesioner

2. Halaman Admin



Gambar 5. Rangkaian Struktur Navigasi Admin

Perancangan Basis data

Untuk pembuatan program ini penulis menggunakan satu buah basis data dengan nama kuesioner, yang didalamnya terdapat lima tabel. File basis data tersebut berada pada MySQL. Penulis hanya menggunakan satu elemen yaitu tabel untuk membuat basis data yang mendukung program yang penulis buat dan juga hasil dari nilai tabel tersebut yang menyatakan apakah layak atau tidaknya seorang Dosen dalam mengajar. Untuk membantu penulis dalam membangun dan

mengatur basis data, penulis menggunakan *tool* tambahan yang ada pada PHP, yaitu phpMyAdmin.

Tabel Hasil

Digunakan untuk menyimpan hasil jawaban koresponden atas kuesioner. Field tabel yang digunakan dalam pembuatan tabel Hasil adalah Tabel 1.

Tabel 1. Tabel Hasil

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	id_hasil	Integer	11	Primary Key
2.	hasil	VarChar	10	
3.	materi	VarChar		
4.	waktu	Integer	3	
5.	tanggal	Datetime	8	
6.	tempat	VarChar	5	

Keterangan :

1. id_hasil, digunakan sebagai primary key untuk menyimpan setiap hasil kuesioner yang telah dijawab oleh koresponden.
2. hasil, digunakan menyimpan jawaban dari pertanyaan kuesioner.
3. materi, digunakan sebagai tempat untuk memberikan keterangan materi kuliah yang telah diikuti.
4. waktu, digunakan untuk memberikan keterangan kuliah yang berlangsung.
5. tanggal, digunakan sebagai keterangan waktu kuliah berlangsung.
6. tempat, digunakan untuk memberikan keterangan lokasi pelaksanaan kuliah.

Tabel Kategori

Digunakan untuk menambah atau mengurangi kategori dari kuesioner. Field tabel yang digunakan dalam pembuatan tabel Kategori adalah Tabel 2.

Tabel 2. Tabel Kategori

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	id_kat	VarChar	10	Primary Key
2.	nama	VarChar	20	

Keterangan :

1. id_kat, digunakan untuk memberikan nomor urut pada tabel kategori.
2. nama, digunakan untuk memberikan nama setiap kategori.

Tabel Login

Digunakan untuk menyimpan username dan password Admin. Field tabel yang digunakan dalam pembuatan tabel Login adalah Tabel 3.

Tabel 3. Tabel Login

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	username	VarChar	10	Primary Key
2.	password	VarChar	10	

Keterangan :

1. username, digunakan untuk menyimpan username admin saat login.
2. password, digunakan untuk menyimpan password.

Tabel Pertanyaan

Digunakan untuk menyimpan daftar pertanyaan sesuai kategori. Field tabel yang digunakan dalam pembuatan tabel Pertanyaan adalah Tabel 4.

Tabel 4. Tabel Pertanyaan

No	Field Name	Data Type	Field Size	Keterangan
1.	id_tanya	Integer	10	Primary Key
2.	kategori	VarChar	20	
3.	pertanyaan	Medium Text		

Keterangan :

1. id_tanya, digunakan untuk memberikan nomor urut setiap pertanyaan.

2. kategori, digunakan sebagai keterangan kategori dari pertanyaan-pertanyaan yang ada.
3. pertanyaan, digunakan untuk menyimpan pertanyaan dalam kuesioner

Rancangan Tampilan Aplikasi Kuesioner

Rancangan Halaman Index

Gambar 6 Rancangan Tampilan Halaman Index

Keterangan:

Pada halaman index terdapat :

1. *Beberapa Text Field*
Untuk mengisi keterangan mengenai kuliah yang diikuti.
2. *Daftar Pertanyaan*
Berisi beberapa pertanyaan seputar kuliah.
3. *Submit*
Untuk menyimpan hasil jawaban pertanyaan.
4. *Reset*
Mengembalikan ke posisi awal sebelum terisi oleh jawaban.

Halaman index merupakan halaman utama yang dimiliki oleh setiap web. Supaya saat mengakses suatu alamat menampilkan halaman pertama yang menjadi rumah paling depan. Untuk dapat menampilkan halaman index, pada address diketikan

<http://localhost/kuesionerfinal/index.php>.

Pengunjung tidak perlu login terlebih dahulu karena kuesioner ini dapat di isi siapa saja.

KUESIONER

Mata Kuliah : Tanggal : . .

Nama Dosen : Kelas :

STL = Sangat Tidak Layak TL = Tidak Layak B = Bagus L = Layak SL = Sangat Layak

No	Pernyataan	STL	TL	B	L	SL
DOSEN						
1	Memberi Kesempatan Untuk Diskusi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	Tepat Waktu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	Presentasi Audiovisualnya Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	Komunikatif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	Menguasai Materi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
MATERI						
7	Tujuan Materi Jelas	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	Relevan Dengan Tugas Pemeriksa	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	Sulit Dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	Bermanfaat Untuk Peserta	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
11	Sesuai Dengan Harapan Saya	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
12	Cakupan Materinya Memadai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
13	Sesuai Dengan Trend Perbankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SUASANA						
14	Tidak Membosankan	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
15	Menarik	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
16	Banyak Diskusi	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
17	Interaktif	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
18	Tepat Waktu	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
SARANA / PRASARANA						
19	Modul Lengkap	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
20	Modul Mudah Dipahami	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
21	Komputer Memadai	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Gambar 7 Tampilan menu index

Rancangan Halaman Login

LOGIN ADMIN

GAMBAR

Username

Text Field

Password

Text Field

Gambar 8 Rancangan Tampilan Login Admin

Keterangan :

1. Login Admin :

Untuk masuk ke halaman Admin, maka Admin harus memasukkan username dan password yang sesuai dengan basis data.

LOGIN ADMIN



Username

Password

Gambar 9 Tampilan Halaman Login Admin

Rancangan Halaman Admin

Admin Kuesioner

Home

Kategori

Daftar Pertanyaan

Hasil Kuesioner

Pilih Kategori

Drop Down

Jumlah

Text Field

Gambar Admin

Logout

Gambar 10 Rancangan Tampilan Halaman Admin

Keterangan:

1. Home
Tampilan awal halaman web.
2. Kategori
Untuk menambah kategori dalam kuesioner.
3. Daftar Pertanyaan
Menampilkan pertanyaan-pertanyaan dalam kuesioner.
4. Hasil Kuesioner

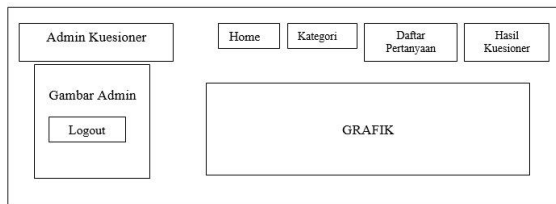
Menampilkan hasil dari jawaban kuesioner dalam bentuk grafik batang dan juga penilaiannya

5. Logout
Admin keluar dari halaman ini.

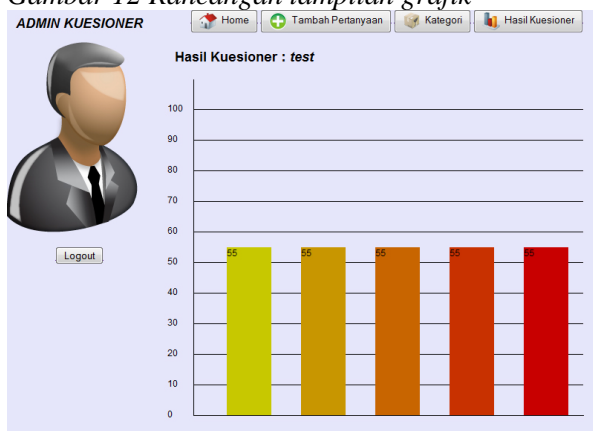


Gambar 11 Tampilan Halaman Admin

Rancangan Halaman Hasil Kuesioner



Gambar 12 Rancangan tampilan grafik



Gambar 13 Tampilan Hasil Grafik

IV. SIMPULAN

Pembuatan aplikasi kuesioner kinerja dosen ini dibuat untuk memudahkan penyampaian aspirasi dari mahasiswa secara maksimal dengan akses yang bisa dilakukan dimana saja. Selain digunakan sebagai sarana aspirasi bagi mahasiswa, aplikasi ini juga berguna memantau kinerja dosen, materi kuliah, dan mengelola data yang bersangkutan bagi admin.

Aplikasi ini terdiri dari satu halaman untuk user dan satu halaman untuk admin. Halaman user hanya terdapat pertanyaan kuesioner, sedangkan di halaman admin dapat melakukan manipulasi data seperti ubah, tambah dan hapus pertanyaan. Di halaman admin juga terdapat menu untuk melihat grafik dan hasil kuesioner dari user.

Adapun cara untuk penelitian selanjutnya adalah aplikasi tentang pembuatan Kuesioner Kinerja Dosen berbasis web ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saya sebagai penulis mengharapkan pengguna atau user dapat menggunakan Aplikasi ini sebagai media informasi maupun fasilitas yang bermanfaat. Masih banyak kemungkinan pengembangan yang dapat dilakukan agar website ini menjadi lebih baik, misalnya penambahan animasi, penambahan fasilitas web dan lain-lain. Sehingga dapat membuat website ini menjadi lebih baik dan menarik.

V. DAFTAR RUJUKAN

- [1] Adhi, P. (2012). Buku Pintar Pemrograman Web. Jakarta: Mediakita.
- [2] Agung, B.H. (2015). Cara Cepat Membangun Website dari Nol Studi Kasus: Web Dealer Motor. Yogyakarta: CV. Andi Offset.
- [3] Agus P. dan Yulia, S. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis. Indonesian Journal on Software Engineering, Volume 1 No. 1: 1–10.
- [4] Agustini, Fajar. (2017). Sistem Informasi Penyewaan Kamar Menggunakan Metode Waterfall Dengan Konsep Pemrograman Berbasis Objek (Studi Kasus : Hotel Bonita Cisarua Bogor). Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI, III(1), 114-123. Di akses dari: <https://ejournal.bsi.ac.id/ejournal/index.php/jtk/article/view/1441/1101>
- [5] Anhar. (2010). PHP & MySQL Secara Otodidak. Jakarta: PT TransMedia.
- [6] Ardhana dan Yosef M. K. (2012). Dengan PHP: Membuat Website 30 Juta. Jakarta: Jasakom.
- [7] Arizona, N. D. (2017). Aplikasi Pengolahan Data Anggaran Pendapatan dan Belanja Desa (APBDES) Pada Kantor Desa Bakau Kecamatan Jawai Berbasis Web, Volume 1 No. 2 Hal. 105-119. Diakses dari: <http://openjournal.unmuhpnk.ac.id/index.php/CN/article/view/745>
- [8] Hidayatullah, P. dan Jauhari, K. K. (2017). Pemrograman WEB. Penerbit: Informatika Bandung.
- [9] Priyadi, Y. (2014). Kolaborasi SQL & ERD dalam Implementasi Database. Yogyakarta: Andi.
- [10] Risnandar, I., Petrus, F. S., Teguh, N. dan Hafni S. (2013). Website Development Fundamental: Fitur,

- Layout dan Operasional Lebih Maju. Penerbit: Nuansa Cendekia, Bandung.
- [11] Supono & Putratama, V. (2018). Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter. Yogyakarta: CV. Deeppublish.
- [12] Vermaat, M. E., Sebok, S. L., Freund, S. M., Campbell, J. T., & Frydenberg, M. (2018). Discovering Computer 2018 (Digital Technology, Data, and Device). Boston: Cengage Learning.
- [13] Yuhefizar. (2013). Cara Mudah & Murah Membangun & Mengelola Website. Penerbit: Graha Ilmu, Yogyakarta.